3D

1. 개발 목표  
- 3D 시각화 기술을 활용하여 사람이 보기 쉽고 재미있는 3D 컨텐츠를 제공합니다.  
  
2. 개발 방법  
- 3D 모델링 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 만듭니다.  
- 렌더링 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 렌더링합니다.  
- 애니메이션 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 움직이게 합니다.  
- 가상 현실 기술을 사용하여 3D 컨텐츠를 더욱 생동감 있게 만듭니다.  
  
3. 개발 기간  
- 총 개발 기간은 8개월으로 예상됩니다.  
- 3개월 동안 3D 모델링 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 만듭니다.  
- 2개월 동안 렌더링 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 렌더링합니다.  
- 2개월 동안 애니메이션 기술을 사용하여 3D 오브젝트를 움직이게 합니다.  
- 1개월 동안 가상 현실 기술을 사용하여 3D 컨텐츠를 더욱 생동감 있게 만듭니다.  
  
4. 개발 비용  
- 개발 비용은 소프트웨어 및 하드웨어 구입 비용, 개발 작업 비용, 테스트 및 유지 보수 비용 등으로 구성됩니다.  
  
5. 개발 진행  
- 먼저 기획 단계를 거쳐 개발 목표를 명확히 합니